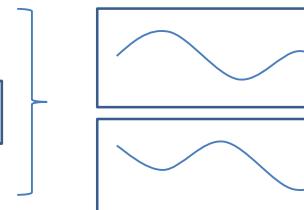


Ботвиник М.М. соединил идеи предшественников:

В.И. Гончаров

- 1. В. Стейниц 
- 2. Э. Ласкер 
- 3. Х-Р. Капабланка 
- 4. А.А. Алексин Л+Л+Фр



«Дракон»

Пешечная волна

Алгоритм игры:

1. Ботвинника «Кривая Ботвинника»
2. Смыслова Метод проверки от зевков
3. Бронштейн Игра по всей доске (3/4)
4. Таль Анти Ботвинник

Противодействие «Кривая Ботвинника»

5. Карлсен Многоглазик

М.И.

Что должен знать тренер по шахматам «minimum»-«minimorum»)

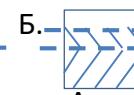
Наб. Челны (Татарстан)
2026 г.

Азы тренерского труда

1. Модель Анализа
2. ЗУН-ПЗП
3. НОМ (поз. Слово-образ- пазл (картинка)- осзнание-схема- планирование)
4. Технология действия:


 ЧП-ОП-ПИ-х/к(3-1)-Р-Пр-Х
5. ОСА (Идеальная стратегия)
6. ЗАР-АЗА
7. Клички фигур по ЧП (Функции классические)
8. Пирамида Тактики
9. Пирамида Стратегии
10. Принципы:
 - 100% (100 % > чем  < 100 %)
 - Ограничение (-1) профилактика
 - Пространства (4/5 ряд)
 - Времена (+0x, +20x)

Таблица «ХОД»

1.  А.  Норм
2.  Б.  Агрессив
3.  В.  Пассивный
2.  Фигурный, пешечный (скелет)
3.  Связка
4.  Многоплановый а)  вилка б)  - ия
 (+2)
 (-1)
5.   ПАТ
6.  Отступление
7. БЛОКАДА
8. Давление на , >, <
9. Запирание, вскрытие, сохранение напряжения
10. Жертвы (изменение ценностей)